

I.C. "S.G.Bosco" – Palazzo San Gervasio

Prot.n. 7065-C/1 del 09.11.2019

FONDI STRUTTURALI EUROPEI – PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE "PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO" 2014-2020.

Oggetto: AVVISO PER IL RECLUTAMENTO DI PERSONALE INTERNO PER L'ATTIVITA' DI ESPERTO PON

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A "Competenze di base". codice progetto 10.2.2A-FSEPON-BA-2018-70 Codice Unico di Progetto (CUP): D67117000860006.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO il Programma Operativo Nazionale – FSE – 2014 IT 05 M 20 001 "Per la Scuola competenze e ambienti per l'apprendimento" - Fondo Sociale Europeo – Programmazione 2014-2020;

VISTO l'Avviso Pubblico Miur Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale", Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sotto azione 10.2.2A "Competenze di base";

VISTA la nota Miur Prot. n. AOODGEFID/28245 del 30/10/2018, con cui è stato autorizzato l'Istituto a svolgere il progetto;

VISTE le Linee Guida e norme di riferimento, i complementi di Programmazione ed i relativi Regolamenti CE;

VISTI i Regolamenti (UE) n. 1303/2013 recanti disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei e il Regolamento (UE) n. 1301/2013 relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;

VISTO il Programma Operativo Nazionale 2014IT05M2OP001 "Per la scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" approvato con Decisione C (2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014 della Commissione Europea;

VISTO l'art. 7, commi 6 e 6 bis del D.Lgs. 165/2001, relativo alle norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle PP.AA.;

VISTI i criteri di selezione deliberati dal Consiglio d'Istituto del 07/09/2018 e dal Collegio dei docenti del 07/09/2018;

CONSIDERATA la necessità di realizzare il progetto 10.2.2A-FSEPON-BA-2018-70;

EMANA

il bando per il PERSONALE INTERNO per la selezione di n.1 esperto per ciascuno dei seguenti moduli:

Titolo modulo	Obiettivi del modulo	Destinatari
Digiapp	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Promuovere azioni volte al sostegno dell'alfabetizzazione digitale, intesa come capacità di utilizzo dei nuovi media digitali, quale condizione per favorire l'integrazione e l'inclusione sociali. ▪ Stimolare lo sviluppo del pensiero logico-computazionale attraverso attività pratico creative. ▪ Contrastare i fenomeni di dispersione e abbandono scolastico, attraverso l'attivazione di percorsi innovativi e stimolanti, basati sulle metodologie del learning by doing, dell'apprendimento cooperativo e sulla didattica esperienziale. 	Scuola primaria di Palazzo
Makeachip	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Stimolare la creatività digitale, l'applicazione delle conoscenze ai diversi contesti e la capacità di analisi e risoluzione dei problemi, anche attraverso modalità di cognitive basate su schemi logico-matematici (pensiero computazionale). ▪ Acquisire la capacità di riconoscere ed integrare tra di loro le componenti Hardware di un PC. ▪ Acquisire la capacità di installare un sistema operativo bootable (Linux o Windows). ▪ Stimolare la conoscenza base dei software usati per la modellazione. ▪ Realizzare Mini Computer Barebone, utilizzando un sistema operativo Ubuntu Bootable installato su pendrive. ▪ Realizzare Case personalizzati con stampa 3D, anche ricercando contributi dalla rete, quali tutorial, template e open library. 	Scuola secondaria di Palazzo
Gamer scratch	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Acquisire rudimenti di programmazione attraverso lo stimolo del gioco e l'utilizzo di un linguaggio di programmazione grafico adatto ai bambini. ▪ Imparare ad integrare tra di loro testo, suono e immagine, utilizzando le risorse disponibili in rete. ▪ Apprendere competenze organizzative, relazionali e comunicative. ▪ Stimolare la creatività digitale. ▪ Stimolare la capacità di analisi e risoluzione dei problemi attraverso un approccio logico-matematico. 	Scuola primaria e secondaria di Forenza

Art.1 - Ciascun modulo ha una durata complessiva di 30 ore. Il compenso orario è fissato in € 70,00 lorde onnicomprensive.

Art.2 - All'esperto sono richieste le seguenti prestazioni sulla base del C.V. presentato: conoscenza approfondite della progettazione PON, esperienze di immissione dati in GPU, competenze digitali certificate, esperienze pregresse nella progettazione, nel coordinamento di progetti e nella valutazione partecipazione a gruppi di progetto PON, esperienze maturate in attività di formazione (PON, POR, ...).

Art.3 - I principali compiti dell'esperto sono:



- Individuazione, in collaborazione con il tutor, della struttura progettuale del modulo formativo (obiettivi, competenze, attività, prove di verifica).
- Analisi delle competenze in ingresso.
- Attività di docenza.
- Verifiche formali degli apprendimenti intermedie e finali.
- Inserimento della documentazione delle attività nel "Sistema di gestione e monitoraggio informatizzato"
- Produzione di una relazione finale del corso.

Art.4 - Criteri di selezione:

- Competenze/conoscenze professionali obbligatorie nella disciplina di riferimento relativa al modulo formativo per il quale si intende essere selezionati.
- Competenze informatiche obbligatorie.
- Esperienza lavorativa nella gestione dei PON: esperienza come tutor, referente per la valutazione, facilitatore in progetti P.O.N. destinati agli allievi, ai docenti o al personale della scuola che attengano all'utilizzo di piattaforma ministeriale.
- Possesso di titoli specifici (certificazioni/attestazioni per corsi di formazione e/o aggiornamento).

Titolo ed esperienze	Valutazione	Punti
Laurea vecchio ordinamento o magistrale	Votazione inferiore a 100	15
	Votazione da 100 a 110	20
	Votazione 100 e lode	25
Laurea triennale (punteggio non cumulabile con il punto A se si tratta della stessa classe di laurea)	Votazione inferiore a 100	5
	Votazione da 100 a 110	10
	Votazione 100 e lode	15
Diploma di istruzione secondaria (se in possesso di laurea)		3
Master universitari I livello		1
Master universitari II livello		2
Esperienze di Tutor in progetti nell'ambito della programmazione Pon	Per ogni esperienza (max 10 esperienze)	0,50
Esperienze di Esperto in progetti nell'ambito della programmazione Pon	Per ogni esperienza (max 10 esperienze)	0.50
Partecipazione a gruppi di progetto e gestione PON/POR	Per ogni esperienza (max 5 esperienze)	1
Possesso di competenze informatiche certificate per la gestione di dati sulla piattaforma Indire/GPU 14/20	Per ciascun titolo	1
Proposta progettuale La proposta progettuale dovrà essere ampiamente articolata e dettagliata, con l'indicazione degli strumenti, documenti, piattaforme e materiali che si intendono utilizzare.	Fino a 5 punti	

Art.5 - Al fine di snellire le procedure di selezione, si invitano gli interessati a presentare un curriculum vitae (in formato europeo) contenente solo ed esclusivamente le dichiarazioni attestanti quanto richiesto dal presente bando e non indicare altre esperienze, titoli o altro non attinenti alla presente selezione. L'esperto



dovrà presentare una proposta progettuale attinente il tema del modulo utilizzando l'allegato 3. È consentito presentare domanda per più moduli. A parità di punteggio precede il candidato anagraficamente più giovane. Qualora non pervenisse alcuna candidatura di personale interno, il Dirigente si riserva di procedere alla selezione di personale esterno a codesta istituzione.

Art.6 - Il personale interessato può presentare domanda in busta chiusa con dicitura "DOMANDA DI PARTECIPAZIONE PER LA SELEZIONE DELLA FIGURA DI ESPERTO PROGETTO 10.2.2A-FSEPONBA- 2018-70 MODULO "Titolo"... (la richiesta può essere inviata per uno o più moduli). La candidatura, utilizzando l'allegato 1, l'allegato 2, l'allegato 3 e completa di curriculum vitae, dovrà provenire all'ufficio di protocollo o via PEC, all'indirizzo pzic857003@pec.istruzione.it entro e non oltre le ore 12.00 del 19.11.2019.

Art.7 - La Commissione giudicatrice sarà nominata con decreto dal dirigente scolastico dell'Istituto comprensivo "San Giovanni Bosco", una volta scaduto il termine di presentazione delle domande e sarà formata da esperti individuati dal dirigente scolastico. Saranno stilate graduatorie separate per ciascun modulo e valutati esclusivamente i titoli acquisiti, le esperienze professionali ed i servizi già effettuati alla data di scadenza del presente avviso e l'attinenza dei titoli dichiarati a quelli richiesti deve essere esplicita e diretta.

Art.8 - Gli esiti della valutazione saranno pubblicati sul sito web dell'Istituzione scolastica www.icpalazzo.edu.it. In seguito alla pubblicazione gli interessati, che ne ravvisino gli estremi, potranno produrre reclamo entro giorni 5 dalla pubblicazione. Trascorso tale termine la graduatoria diventerà definitiva.

Art.9 - L'affidamento dell'incarico avverrà con atto del dirigente scolastico. Per i materiali prodotti a seguito dell'espletamento dell'incarico, si applicano le disposizioni di cui all'art. 11, L. n. 633 del 22 aprile 1941 "Protezione del diritto d'autore e di altri diritti connessi al suo esercizio" e le disposizioni relative al D. Lgs. 30 giugno 2003 n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali" per l'utilizzo degli stessi. Gli esperti a cui verranno conferiti incarichi saranno tenuti al rispetto degli obblighi stabiliti dal D.P.R. n. 62 del 16 aprile 2013, "Regolamento recante codice di comportamento dei dipendenti pubblici, a norma dell'articolo 54 del decreto legislativo 30 marzo 2001, n. 165", pena la risoluzione dell'incarico stesso.

Art.10 - Ai sensi dell'art. del D. Lgs. 18 aprile 2016 n. 50 e dell'art. 5 della legge 241 del 7 agosto 1990, viene nominato Responsabile del Procedimento il Dirigente Scolastico, prof. Michele Masciale.

Art.11 - Ai sensi del D. Lgs 30 giugno 2003 n. 196, i dati personali forniti dai candidati saranno raccolti e trattati da questo Istituto per le finalità di gestione della selezione e per finalità inerenti. Il conferimento di tali dati è obbligatorio ai fini della valutazione dei requisiti e dei titoli. L'interessato gode dei diritti di cui alla legge citata, tra i quali il diritto di accesso ai dati che lo riguardano e quello di far rettificare i dati erronei, incompleti o raccolti in termini non conformi alla legge.

Art.10 - Il presente avviso pubblico di selezione è pubblicato sul sito internet dell'Istituto comprensivo San Giovanni Bosco www.icpalazzo.edu.it

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Prof. Michele MASCIALE

